**Android 应用资源**

1. Android源代码主要分为三类：
2. Java源文件：四大组件activity、service、broadcastReceiver、contentProvider等等；
3. 界面布局文件：xml文件，xml文件中的每个标签对应于相应的View；
4. 资源文件：以xml为主，还包括图片资源。
5. Android应用资源分为两大类：
6. assets文件目录下，但assets中的资源无法通过R文件直接访问，需要通过AssetManager以二进制流的形式读取。
7. res文件目录下，可以通过R文件直接访问。
8. 颜色支持四种形式：#RGB，#ARGB，#RRGGBB，#AARRGGBB。
9. Java中获取资源：

Resources res = Content.getResources();

String str = res.getText(R.string.str);

1. Android应用的初始化的配置信息、应用相关的数据资源需要保存，一般推荐使用XML文件保存，称为原始XML资源。（一般存放在res/xml路径下）
2. Java获取原始XML资源：

Resource res = Content.getResource();

// XmlResourceParser是XmlPullParser的子类，用Pull解析方式

XmlResourceParser xrp = res.getXml(R.Xml.name);

1. 样式风格放在res/values/styles文件中。
2. 属性资源放在res/values/attrs文件中，子元素declare-styleable定义一组属性attr集合，子元素attr定义一个属性。属性资源只能在自定义View组件中使用。
3. 原始资源存放在res/raw文件和assets文件中。